

und mehr

BRETTSPIELE

KOSTENLOS IM SERVICEPOINT AUSLEIHEN

01



Trivial Pursuit

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 15

ANZAHL SPIELER



2 bis 36

Bei Trivial Pursuit laufen die Spieler mit Figuren über ein Brett und müssen Fragen aus sechs Wissensgebieten beantworten.

02



Der Schatz der Inka

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



2 bis 6

In Der Schatz der Inka geht es darum, einen Ring aus einem Inkatempel zu bergen und ins Camp zu bringen. Dabei gilt es nicht nur den Weg zu finden, sondern auch Hindernissen auszuweichen und den anderen zu entkommen.

03



Das verrückte Labyrinth

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



1 bis 4

Bei Das verrückte Labyrinth bewegen die Spieler ihre Figuren durch ein Labyrinth, das sich ständig verändert. Wie es sich verändert, können die Spieler beeinflussen. Ziel ist es, bestimmte Gegenstände einzusammeln.

04



Scotland Yard

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 10

ANZAHL SPIELER



3 bis 6

Bei Scotland Yard will ein Spieler als Mister X den anderen Spielern entkommen. Von Zeit zu Zeit muss Mister X sich zeigen. Die Spieler erhalten dadurch und durch Fahrkarten Hinweise auf den Aufenthaltsort von Mister X.

05



Das Malefiz Spiel - Barricade

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 6

ANZAHL SPIELER



2 bis 4

Bei Malefiz versuchen Spieler, mit ihren Figuren das Ziel zu erreichen. Dabei können sie mit der genauen Würfelzahl nicht nur die Figuren der anderen schlagen, sondern auch Sperren errichten oder verschieben.

06



Keltis - Der Weg der Steine

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 10

ANZAHL SPIELER



2 bis 4

Durch das Sammeln von Steinplättchen bilden die Spieler bei Keltis: Der Weg der Steine Farbreihen, die je nach Länge am Ende eine bestimmte Punktzahl wert sind.

07



Der Maulwurf und sein Lieblingsspiel

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 4

ANZAHL SPIELER



2

Der Wettlauf mit dem Maulwurf und seinen Freunden macht den Kleinen Riesenspaß! Der bunte Würfel gibt vor, wie weit die Spieler ziehen dürfen. Wer schafft es, seine Figuren ins Ziel zu bringen ohne rausgeworfen zu werden?

08



Wer braucht was?

ALTERSEMPFEHLUNG



Bis 7

ANZAHL SPIELER



1 bis 4

Mit diesem einfachen Legespiel lernen Kinder 26 wichtige Berufe und ihre Werkzeuge kennen. Der Puzzleschnitt zeigt sofort, ob die Zuordnung stimmt.

09



Das verrückte Pizzaspiel

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



2 bis 6

Gut gemerkt ist halb gewonnen!

10



Das MAD Spiel

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



2 bis 4

In Das MAD Spiel geht es nicht darum, Geld zu verdienen, sondern seinen Einsatz zu verlieren. Durch verrückte Aktionen wie das Nachmachen von Tieren oder das Würfeln mit der linken Hand geht das auch ziemlich schnell.

BRETTSPIEL

11



Rechnen - Lotto

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 6

ANZAHL SPIELER



2 bis 4

Erstes Rechnen lernen.

12

AUSGESPIELT



Kalle Kängu

ALTERSEMPFEHLUNG



Bis 10

ANZAHL SPIELER



2 bis 4

Vier bunte Kängurus starten zum lustigen Wettspringen! Durch den Känguru-Hüpf-Würfel hat ständig jemand anders die Nase vorn. Wer kommt zuerst am Eiswagen an?

13

Zahlen - Denkfix

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 6

ANZAHL SPIELER



2 bis 6

Additions-Spiel mit Drehscheiben.

14



Ich spiele Einkaufen

ALTERSEMPFEHLUNG



Bis 5

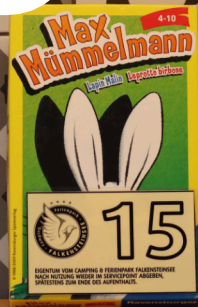
ANZAHL SPIELER



1 bis 4

Wieviele Äpfel soll ich doch gleich besorgen? Und wo bekomme ich die Milch? Schnell her mit dem Einkaufszettel und los geht es. Spielerisches Erlernen von unterschiedlichen Mengen und Zahlen.

15



Max Mümmelmann

ALTERSEMPFEHLUNG



Bis 10

ANZAHL SPIELER



2 bis 4

Jeder Spieler versucht eine Hasenfamilie zu sammeln. Doch der freche Max mümmelt immer dazwischen.

16



Zoo Lotto

ALTERSEMPFEHLUNG



Bis 10

ANZAHL SPIELER



1 bis 4

Wer findet als Erster alle Tiere für seine Ablagetafel und gewinnt das spannende Zoo-Lotto? Die abwechslungsreichen Spielvarianten bringen kleinen und großen Tierfreunden ebenso viel Spaß wie erfahrenen Tierkennern.

17



Monopoly

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

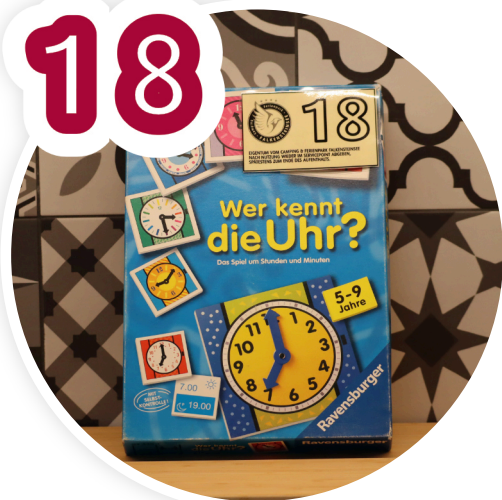
ANZAHL SPIELER



2 bis 6

Straßen kaufen, Häuser und Hotels bauen und Mieten kassieren. Als Immobilienhai versuchen alle, ihre Mitspieler in den Bankrott zu treiben. Das richtige Gespür für geschickte Investitionen und Spekulationen ist also gefordert.

18



Wer kennt die Uhr?

ALTERSEMPFEHLUNG



5 bis 9

ANZAHL SPIELER



1 bis 6

Vier große Uhren mit beweglichen Zeigern und viele bunte Uhrenkärtchen ermöglichen verschiedene Spielvarianten mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden.

19



Stapelmännchen

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 5

ANZAHL SPIELER



1 bis 4

Kopfüber, kreuz und quer hängen die bunten Stapelmännchen ineinander. Gefährlich schwankt der Turm, die Spannung steigt! Wer schafft es als Erster, sein letztes Stapelmännchen loszuwerden, ohne dass es herunterfällt?

20



Backgammon

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 14

ANZAHL SPIELER



2

Backgammon ist eines der ältesten Brettspiele der Welt. Es handelt sich um eine Mischung aus Strategie- und Glücksspiel. Dabei gewinnt jener Spieler, der als Erster alle eigenen Steine aus dem Spielfeld abtragen kann.

21



RateFix

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



2 bis 10

Der schnelle Dreh für kreative Köpfe!
Ein Komponist oder Sänger mit M? Peter Maffay!
Mozart ruft noch jemand ... zu spät!
Ein neuer Dreh - ein Tier mit G?

22



Der Bauernhof von 1 bis 10

ALTERSEMPFEHLUNG



Bis 5

ANZAHL SPIELER



1+

Zum Erlernen der Zahlen in Gesellschaft der Tiere des Bauernhofs.

23



Erstes Zählen

ALTERSEMPFEHLUNG



Bis 7

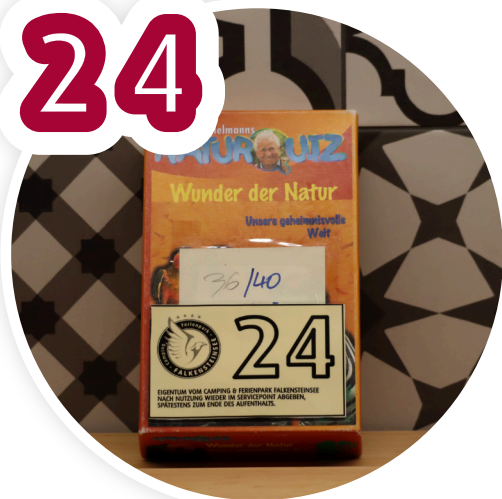
ANZAHL SPIELER



1 bis 4

Mehrere Spielvarianten trainieren den sicheren Umgang mit dem Zahlenraum von 1 bis 10.

24



Professor Sielmanns Naturquiz

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



2 bis 6

Welches ist der schnellste Hund der Welt? Woher hat der Cocker Spaniel seinen Namen? Hier erfahren die Spieler Erstaunliches über die beliebtesten Hunderassen.

25



Kniffel

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



2 bis 6

Das spannende Spiel fördert das Köpfchen der cleveren Mitspieler heraus. Aber auch das nicht einschätzbare Würfelglück spielt eine nicht ganz unbeachtliche Rolle.

26



Brummi Quartett

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 5

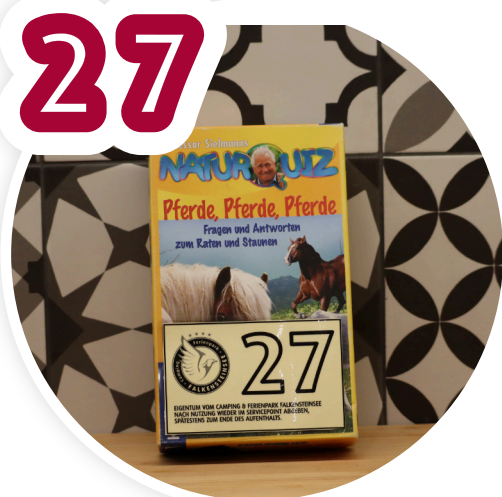
ANZAHL SPIELER



2

Auto-Quartett

27



Professor Sielmanns Naturquiz *Pferde*

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



2 bis 6

Bei diesem Quizspiel dreht sich alles um das Verhalten, die 'Sprache' und die Lebensweise von Pferden. Spannende Informationstexte helfen mit überraschendem und interessantem Hintergrundwissen.

28



Rummikub

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



2 bis 4

Rummikub ist ein Legespiel, bei dem Kombinationsgabe, Aufmerksamkeit und natürlich auch Glück eine große Rolle spielen.

29



Lettermatch

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8 Jahre

ANZAHL SPIELER



1 bis 6

Wörter bilden heißt die Devise bei Letter Match. Die spannende Jagd über Zahlen nach Buchstaben führt quer durch das Alphabet. Die Sanduhr läuft - Köpfchen, Tempo und etwas Glück führen zum Erfolg.

30



Das Formenspiel

ALTERSEMPFEHLUNG



3 bis 5

ANZAHL SPIELER



1+

Zum Erlernen der ersten geometrischen Formen.

31



Deutschlandreise

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



2 bis 6

Eine Reise durch ganz Deutschland.

32



Eins, Zwei, Geraten!

ALTERSEMPFEHLUNG

Memory mit Piraten-Thema



...

ANZAHL SPIELER



1+

33



Memo paletti

ALTERSEMPFEHLUNG

Der Gewinner ist der Spieler mit den meisten Tierpaaren.



Bis 7

ANZAHL SPIELER



1+

34



Benjamin Blümchen Lernpuzzle

ALTERSEMPFEHLUNG

Wer kann die Berufe richtig zuordnen?



Bis 7

ANZAHL SPIELER



1+

35



Memory „Unbekannt“

ALTERSEMPFEHLUNG

Keine Ahnung was das mal für ein Set war, aber Spaß macht es trotzdem.



Bis 7

ANZAHL SPIELER



1+

36



Ravensburger Spielemagazin

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 6

ANZAHL SPIELER



2 bis 4

Spiellesammlung mit über 35 Spielmöglichkeiten. Enthalten sind bekannte Ravensburger Klassiker, aber auch weltweit beliebte Originalspiele.

37



Kinder Kniffel

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 5

ANZAHL SPIELER



2 bis 6

Wer mit den fünf Tierwürfeln im Laufe des Spiels die wertvollsten Kombinationen würfelt, gewinnt.

38



Schach

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 4

ANZAHL SPIELER



2

Das Spiel der Könige.

39



Dame

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 3

ANZAHL SPIELER



2

Spiele-Klassiker.

40



UNO - Deluxe

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 7

ANZAHL SPIELER



2 - 10

Wer wird als Erster seine Karten los?

41



Der Reiterhof

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 3

ANZAHL SPIELER



1 bis 6

Das Wissensspiel rund um den Reiterhof.

42



„Garfield“

ALTERSEMPFEHLUNG

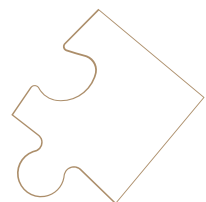


Ab 3

ANZAHL SPIELER



1+



43



„Sweet Animals“

ALTERSEMPFEHLUNG

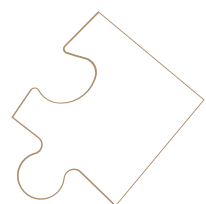


Ab 3

ANZAHL SPIELER



1+



44



„Im Meer“

ALTERSEMPFEHLUNG

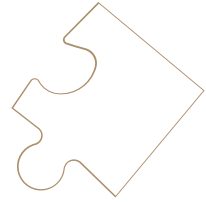


Ab 3

ANZAHL SPIELER



1+



45



„Dalmatinerkinder auf der Flucht“

ALTERSEMPFEHLUNG

...

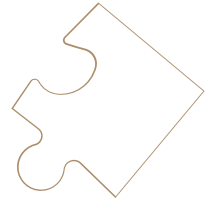


Ab 3

ANZAHL SPIELER



1+



46



„Trubel am Bahnhof“

ALTERSEMPFEHLUNG

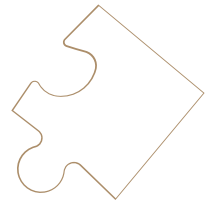


Ab 4

ANZAHL SPIELER



1+



47



„Süße Träume“

ALTERSEMPFEHLUNG

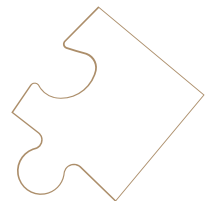


Ab 9

ANZAHL SPIELER



1+



AUSGESPIELT

48



„Die Feuerwehr“

ALTERSEMPFEHLUNG



Ab 8

ANZAHL SPIELER



1+

